France:
FRANCE ET PAYS FRANCOPHONES
SUPPORT TECHNIQUE – ATARI France
Courrier:
Support Technique Atari
BP 8003 Cestas cedex
Site WEB: www.atari.com
Email: fr.support@atari.com
Téléphone: 0825 15 80 80 (0,15€/mn)
(Du lundi au samedi de 10h à 20h non stop)

Germany:
CDV Software Entertainment AG
Website: www.cdv.de/support
Tel: 01805/299 266 (bundesweit 0, 12 EUR/min.)
Montag bis Freitag von 9-17 Uhr

Italy:
ATARI – Supporto Tecnico
Website: http://www.atari.it
E-mail: it.info@atari.com

Spain:
PREIN, S.L.
C/ Hermanos Garcia Noblejas 37, Edificio C, 2ª planta.
28037, Madrid
Website: http://www.proein.com
E-mail: soporte@proein.com
Tfno: 914 062 964
Lunes a Viernes de 10:00 a 14:00 y de 16:00 a 18:00

www.jowood.com/support

© 2007 Streko-Graphics Inc., licensed exclusively to DreamCatcher Interactive Inc. Package design © 2007 DreamCatcher Interactive Inc. The Adventure Company® design and mark are registered trademarks of DreamCatcher Interactive Inc. Microsoft®, Windows® and DirectX® are registered trademarks of Microsoft Corporation. Made with Virtools. Parts of the code are © Virtools 1998-2007. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved.

RODEADREEFODOOMAN

Dead Reefs

MANUAL

English 3
Deutsch 12
Français 21
Italiano 30
Español 39
Quickstart Suomi, Swenska 47

Content

Epilepsy Warning 3

Introduction 3

System Requirements 4

Installing and Uninstalling Your Game 4

- Installing Your Game 4
- Uninstalling Your Game 5

Playing the Game 5

- The Main Menu 6
- The Options Menu 6
- Saving Your Game 7
- Loading and Playing a Saved Game 7
- Exiting the Game 7

The Game Screen 8

- Interaction Icons 8
- The Inventory Screen 9
- Notes 10

Epilepsy Warning

Please read this caution before you or your child play a video game:

Certain people are susceptible to epileptic seizures or lose consciousness after exposure to flashing lights or light patterns in our daily environment. Such people may have a seizure while watching particular televised images or when they play some video games. This phenomenon may appear even if the subject has no history of previous difficulties. If you or a member of your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of awareness) when exposed to flashing lights, please consult your doctor prior to use. We advise that parents supervise the use of video games by their children. If you or your child experiences any of the following symptoms while playing a video game: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

Standard Precautions When Playing Video Games:

- Do not stand or sit too close to the screen. Position yourself as far away from the screen as the length of cable allows.
- Play video games on a small screen (preferably).
- Avoid playing if you are tired.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for a period of 10 to 15 minutes for every hour you play a video game.

Introduction

It is said that for hundreds of years, pirates from the English island of Dead Reefs lured the ships sailing by onto hidden reefs so that they could steal their cargo and slaughter their crews. One of these wrecked ships was carrying an ancient relic, kept secret and locked by a centennial monk order. Like the rest the monks were murdered and the relic was stolen by the pirate Baron Kasbert Wyndham.

Shortly after, inhabitants of the island started dying in unnatural ways one by one. The first victim of this strange series of events was the Baron's wife, who was killed by her husband's own sword.

One hundred years after this legendary event, a new death is reminiscent of the legend and casts fear on the island of Dead Reefs. An investigator from the mainland, Sir Amadey Finvinero, is sent to investigate the death and find the killer.

System Requirements

Before installing the game, verify that your computer meets the game's system requirements:

Operating System: Windows® 2000/XP/Vista

Processor: 1.2 GHz Pentium® 3 / Athlon™

Memory: 256 MB RAM

Video: 64 MB DirectX® 8.1 Compatible Video Card

Sound: DirectX® 8.1 Compatible Sound Card

DirectX® 9.0c (Included)

Hard Disk Space: 3.5 GB Available

Input: Keyboard, Mouse and Speakers

Installing and Uninstalling Your Game

Installing Your Game

It is strongly recommended that you close all non-essential programs before beginning the installation of any software on your computer. This includes anti-virus and anti-spyware software which may interfere with the installation process.

To install Dead Reefs, follow these steps:

1. Insert the Dead Reefs DVD into your DVD-ROM drive.
2. If the autorun mode on your computer is active, the installation will start automatically when you insert the DVD into the drive. Follow the on-screen instructions.
3. If the auto-run mode on your computer is disabled, follow these steps:
   a) From your Windows® desktop, click on the Start button and then click Run...
   b) Type the letter of your DVD-ROM drive followed by Setup.exe (e.g.: D:\Setup.exe) and then click the OK button.

OR

   a) Double-click on the My Computer icon (either on your Desktop or in your Start menu).
   b) Right-click on the DVD-ROM drive with the Dead Reefs DVD and select Open to access the contents of the DVD.
   c) Double-click on the Setup (application) file to launch the installation.
4. Read and click-to-accept the End User License Agreement, and then follow the on-screen instructions.
5. The installation will automatically create a program icon group and a shortcut in your Windows® Start menu.

To launch the game from your Windows® Desktop, click Start -> All Programs -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Play Dead Reefs.

Uninstalling Your Game

To uninstall Dead Reefs, follow these steps:

Option 1: From your Windows® Desktop, click Start -> All Programs -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Uninstall Dead Reefs.

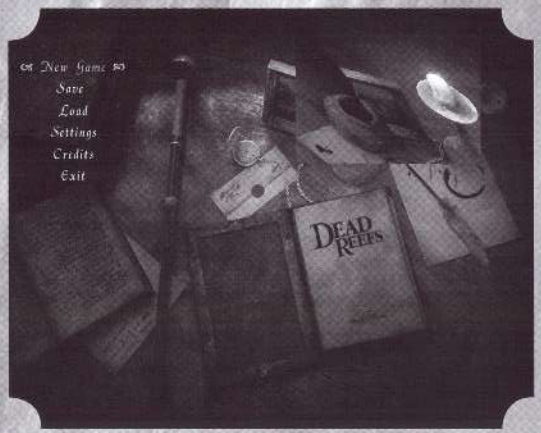
Option 2: From your Windows® Desktop, click Start -> Control Panel, and then select Add or Remove Programs. From the list of Currently installed programs, select Dead Reefs and click the Remove button.

Playing the Game

When the game has been installed, you may launch the game by double-clicking the game's shortcut icon on your Desktop screen.

Alternately, you may launch the game from your Windows® Desktop, by clicking Start -> All Programs -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Play Dead Reefs.

The Main Menu



When you first launch the game, click the New Game button to begin a new game. Once in the game, press the Esc key on your keyboard to access the Main Menu.

At the Main Menu you may access the following:

New Game: Begin a new game on the island of Dead Reefs.

Save Game: Save your current game progression.

Load: Load a previously saved game.

Setting: Adjust the Audio and Keyboard settings.

About: A list of people who created Dead Reefs.

Exit: Quit playing the game.

The Options Menu

Audio Menu

Music: Click on the arrows to adjust the audio level of the ambient music in the game.

Sound: Click on the arrows to adjust the audio level of actions and events.

Voice: Click on the arrows to adjust the voice level of character dialogues.

Subtitles: Click to enable or disable the in-game subtitles.

Keyboard Menu

The Keyboard Menu allows you to change the default keys used to perform various actions within the game. To revert to the original settings, select the Default menu item.

Saving Your Game

Press the Esc key to access the Main Menu and then select Save. Select a save slot and click Save. You may also delete saved games from this menu by selecting a save and then Delete Save. Click Continue to go back to the game.

Note: As Dead Reefs is a challenging game, we recommend that you save your game often!

Loading and Playing a Saved Game

Press the Esc key to access the Main Menu and then select Load. Press the arrow keys to scroll through the images to locate the save game that you wish to load. Click on the Load button to be taken back to that saved game.

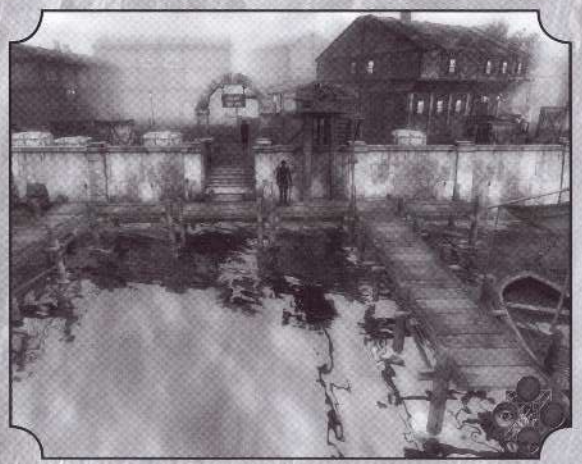
Note: Save games contain an image of the game location at the time it was saved, along with the date and time.

Exiting the Game

Press the Esc key to access the Main Menu. From the Main Menu, select Exit to leave the game.

The Game Screen

Interaction Icons



The action icons are found in the bottom right-hand corner of the game screen. These icons represent the various interactions which your character may engage in during the game. Actions are context-sensitive, meaning that the icons will appear only at the appropriate time and/or place (e.g. the TALK icon will only appear when your character is standing next to another person). The icons, in clockwise order beginning from the top, consist of the TALK/COMBINE icon, the ACTION icon, the BAG icon, and the LOOK icon. They are activated by using the arrow keys by default.

The **TALK icon** engages your character in conversation with another character.

The **COMBINE icon** lets you combine two inventory items. See the section titled Combining Items for further instructions.

The **ACTION icon** instructs your character to grab or handle an item that is in proximity.

The **BAG icon** brings up the inventory, allowing your character to select an item to use with another object in proximity.

The **LOOK icon** instructs your character to inspect an item more closely.

The Inventory Screen

During the game, you will collect various items. These items will be stored in your character's bag, also known as the inventory. You may access the Inventory at any time by pressing the DOWN arrow key. From the Inventory Menu, you will be able to select the item you wish to use within the game by scrolling left and right. Select the ACTION icon to then use it.

Combining Items

Some items in Dead Reefs must be combined with another item before they are useful. To combine two items open your inventory, select one of the two items that you'd like to combine, and press the Combine button (W by default). You will now be able to scroll left and right through the rest of your inventory and the item you selected to combine will appear as a small icon above and to the left of the other inventory items. Once you have selected the second of the items that you'd like to combine, Select the COMBINE icon to confirm the combination of these two items. If the combination is successful the two items will be replaced in your inventory with the new combined item.

Note: if for some reason you decide that you do not want to combine items once you have pressed the Combine button (W), press the Back out of Combine button (S).

Notes

As you progress through the game, certain conversations and actions will unlock helpful information in the form of recorded entries. This information is stored in your character's notes and books, which can be access by pressing the Q key. Once accessed, you may cycle through the different notes and books using the left and right buttons. To access a note press the Read Document button/

To skip a particular cut-scene during the game, simply press the space bar.

English 3
Deutsch 12
Francais 21
Italiano 30
Espanol 39
Quickstart Suomi, Svenska 47

Inhalt

Epilepsie-Warnung 12

Einführung 12

Systemvoraussetzungen 13

Spiel installieren oder deinstallieren 13

Dead Reefs installieren 13
Dead Reefs deinstallieren 14

Das Spiel spielen 14

Das Hauptmenü 15
Das Optionsmenü 15
Spiel speichern 16
Gespeichertes Spiel laden und spielen 16
Das Spiel verlassen 16

Der Spielbildschirm 17

Interaktionssymbole 17
Der Inventory-Bildschirm 18
Notizen 19

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise sehr sorgfältig durch, bevor Sie oder Ihr Kind ein Videospiel spielen.

Manche Menschen neigen zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen, wenn sie Lichtblitzen oder bestimmten Lichtmustern ausgesetzt sind. Das Anschauen bestimmter Videosequenzen oder das Spielen von Computerspielen kann bei solchen Menschen Anfälle auslösen. Dieses Phänomen kann auch bei bisher unbekannter Neigung zu dieser Art gesundheitlicher Probleme auftreten. Befragen Sie vor dem Spielen Ihren Arzt, wenn Sie oder ein Mitglied Ihrer Familie unter der Einwirkung von Lichtblitzen je mit Epilepsie ähnlichen Symptomen (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) zu tun hatten. Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Spielen von Videospielen zu beaufsichtigen. Wenn während des Spielens bei Ihnen oder Ihrem Kind Symptome wie Schwindel, verschwommenes Sehen, Augenzucken, Bewusstseinsverlust, Orientierungslosigkeit oder jegliche Art von Muskelzucken oder Krämpfen auftreten, hören Sie bitte SOFORT auf zu spielen und konsultieren Sie umgehend einen Arzt.

Standard Sicherheitsmaßnahmen beim Spielen von Videospielen:

- Stehen oder sitzen Sie nicht zu nah am Bildschirm. Platzieren Sie sich so weit es das Kabel erlaubt vom Bildschirm weg.
- Spielen Sie Videospiele (vorzugsweise) auf einem kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind.
- Stellen Sie sicher, dass der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie beim Spielen jede Stunde eine Pause von 10-15 Minuten ein.

Einführung

Man sagt, vor Hunderten von Jahren hätten Piraten auf der englischen Insel Dead Reefs vorbeisegelnde Schiffe auf versteckte Riffe gelockt, um deren Ladung zu kapern und die Mannschaft zu ermorden. Eines dieser aufgelaufenen Schiffe hatte eine antike Reliquie an Bord, die von einem uralten Mönchsorden geheim und unter Verschluss gehalten wurde. Die Mönche wurden wie der Rest der Mannschaft an Bord ebenfalls ermordet, und der Pirat Baron Kasbert Wyndham raubte die Reliquie.

Kurz danach starben einige Einwohner der Insel einer nach dem anderen auf unnatürliche Weise. Das erste Opfer dieser seltsamen Serie war die Frau des Barons, die durch das Schwert ihres eigenen Ehemannes zu Tode kam.

Hundert Jahre nach diesem denkwürdigen Ereignis erinnert ein neuerlicher Tod an diese Legende und verbreitet Angst und Schrecken auf Dead Reefs. Der Ermittlungsbeamte Sir Amadey Finvinerro wird vom Festland herübergeschickt, um diesen Vorfall zu untersuchen und den Mörder zu finden.

Systemvoraussetzungen

Bevor Sie das Spiel installieren, stellen Sie bitte sicher, dass Ihr Computer folgende Systemvoraussetzungen erfüllt:

Betriebssystem: Windows® 2000/XP/Vista

Prozessor: 1.2 GHz Pentium® 3 / Athlon™

RAM: 256 MB

Grafikkarte: 64 MB DirectX® 8.1 kompatibel

Soundkarte: DirectX® 8.1 kompatibel

DirectX® 9.0c (beiliegend)

Verfügbarer freier Festplattenspeicher: 3.5 GB

Eingabe: Tastatur, Maus

Ausgabe: Lautsprecher

Spiel installieren oder deinstallieren

Dead Reefs installieren

Bevor Sie diese oder eine andere Software auf Ihrem Computer installieren, sollten Sie zuvor unbedingt alle nicht notwendigen Programme schließen. Dies beinhaltet auch Antivirus- oder Antispyware- Software, die den Installationsvorgang stören könnten.

Um Dead Reefs zu installieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Legen Sie die Dead Reefs- DVD in Ihr Laufwerk ein.
2. Wenn der Autostartmodus auf Ihrem Computer aktiviert ist, startet die Installation automatisch, sobald Sie die DVD ins Laufwerk eingelegt haben. Folgen Sie dann den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.

3. Wenn der Autostartmodus auf Ihrem Computer nicht installiert ist, gehen Sie bitte wie folgt vor:

   a) Auf Ihrer Windows® -Arbeitsoberfläche klicken Sie bitte auf Start und dann auf Ausführen...

   b) Geben Sie den Buchstaben Ihres Laufwerks ein gefolgt von Setup.exe (z.B. D:\Setup.exe) und klicken Sie dann auf OK.

ODER

   a) Doppelklicken Sie auf das Arbeitsplatz-Symbol (entweder auf der Arbeitsoberfläche oder im Startmenü).

   b) Rechtsklicken Sie auf das Laufwerk, dass die Dead Reefs DVD enthält und wählen Sie Öffnen, um den Inhalt der DVD einzusehen.

   c) Um die Installation zu starten, klicken Sie dann auf die Setup-Datei.

4. Lesen Sie und akzeptieren Sie die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung und folgen Sie dann den Anweisungen auf dem Bildschirm.

5. Die Installation erstellt dann automatisch eine Programmsymbolgruppe und einen Shortcut in Ihrem Windows® Startmenü.

Um das Spiel von Ihrer Arbeitsoberfläche aus zu starten, klicken Sie Start -> Programme -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Dead Reefs spielen.

Dead Reefs deinstallieren

Um Dead Reefs zu deinstallieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:

Option 1: Klicken Sie von Ihrer Arbeitsoberfläche aus auf Start -> Programme -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Dead Reefs deinstallieren.

Option 2: Klicken Sie von Ihrer Arbeitsoberfläche aus auf Start-> Softwareverwaltung und wählen Sie Programme hinzufügen/ entfernen. Aus der Liste der zurzeit installierten Programme wählen Sie dann Dead Reefs aus und klicken auf Entfernen.

Das Spiel spielen

Wenn das Spiel installiert ist, kann man es starten, indem man einen Doppelklick auf das Shortcut- Spielsymbol auf der Arbeitsoberfläche macht.

Alternativ dazu kann man das Spiel auch starten, indem man von der Arbeitsoberfläche aus auf Start -> Programme -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Dead Reefs spielen klickt.

Das Hauptmenü

Wenn Sie das Spiel zum ersten Mal starten, klicken Sie auf Neues Spiel, um ein neues Spiel zu beginnen. Sobald Sie im Spiel sind, drücken Sie einfach die ESC-Taste, um zum Hauptmenü gelangen.

Im Hauptmenü haben Sie Zugang zu folgenden Punkten:

Neues Spiel: Beginnen Sie ein neues Spiel auf der Insel Dead Reefs.

Spiel speichern: Speichern Sie Ihren aktuellen Fortschritt im Spiel.

Laden: Laden Sie ein zuvor gespeichertes Spiel.

Einstellungen: Passen Sie die Audio- und Tastatureinstellungen an.

Credits: Zeigt eine Liste der Leute, die an Dead Reefs gearbeitet haben.

Beenden: Das Spiel verlassen.

Das Optionsmenü

Audiomenü

Musik: Klicken Sie auf die Pfeile, um die Lautstärke der Ambientmusik im Spiel anzupassen.

Sound: Klicken Sie auf die Pfeile, um die Lautstärke der Aktionen und Ereignisse anzupassen.

Stimmen: Klicken Sie auf die Pfeile, um die Stimmlautstärke der Dialoge anzupassen.

Untertitel: Aktivieren oder deaktivieren Sie Untertitel im Spiel.

Tastaturmenü

Das Tastaturmenü erlaubt es Ihnen, die standardmäßige Tastaturbelegung zu ändern, mit der Sie verschiedene Handlungen im Spiel ausführen. Um die Originaleinstellungen wiederherzustellen, wählen Sie die Option Standardmenü.

Spiel speichern

Drücken Sie die Esc-Taste, um zum Hauptmenü gelangen und wählen Sie Speichern. Wählen Sie einen Speicherplatz aus und klicken Sie auf Speichern. In diesem Menü können Sie auch gespeicherte Spielstände löschen, indem Sie einen Spielstand anwählen und dann auf Spiel löschen klicken. Klicken Sie auf Weiter, um mit dem Spiel fortzufahren.

Bitte beachten: Da Dead Reefs ein recht anspruchsvolles Spiel ist, sollten Sie so oft wie möglich speichern!

Gespeichertes Spiel laden und spielen

Drücken Sie die Esc-Taste, um zum Hauptmenü gelangen und wählen Sie Laden. Scrollen Sie mit Hilfe der Pfeiltasten und wählen Sie den Spielstand aus, den Sie laden möchten. Klicken Sie dann auf Laden, um in das gespeicherte Spiel zurückzukehren.

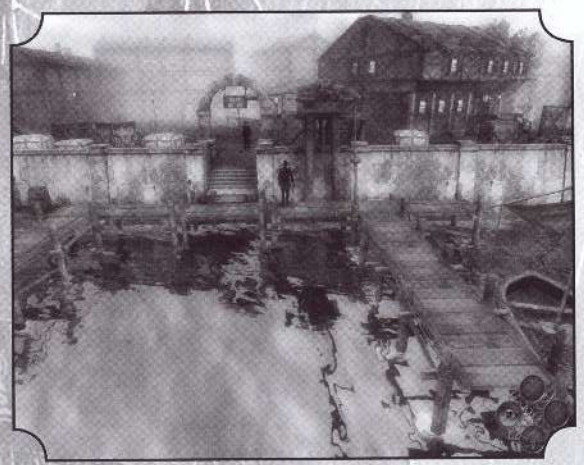
Bitte beachten: Gespeicherte Spielstände beinhalten ein Bild des Spielortes zum Zeitpunkt des Speicherns, Datum und Zeitangabe.

Das Spiel verlassen

Drücken Sie die Esc-Taste, um zum Hauptmenü gelangen. Im Hauptmenü wählen Sie Verlassen, um das Spiel zu verlassen.

Der Spielbildschirm

Interaktionssymbole



Die Aktionssymbole befinden sich in der unteren rechten Ecke des Spielbildschirms. Diese Icons stehen für die verschiedenen Interaktionen, die Ihre Spielfigur im Verlaufe des Spieles ausführen kann. Aktionen sind kontextsensitiv, d.h. diese Symbole erscheinen nur zur passenden Zeit oder am passenden Ort (das SPRECHEN- Icon erscheint z.B. nur, wenn Ihre Spielfigur neben einer anderen Person steht). Die Symbole sind im Uhrzeigersinn angeordnet und bestehen von oben aus gesehen aus dem SPRECHEN/KOMBINIEREN- Icon, dem HANDELN- Icon, dem TASCHE- Icon und dem SCHAUEN- Icon. Standardmäßig werden sie durch das Benutzen der Pfeiltasten aktiviert.

Das **SPRECHEN- Icon** verwickelt Ihre Spielfigur in ein Gespräch mit einer anderen Spielfigur.

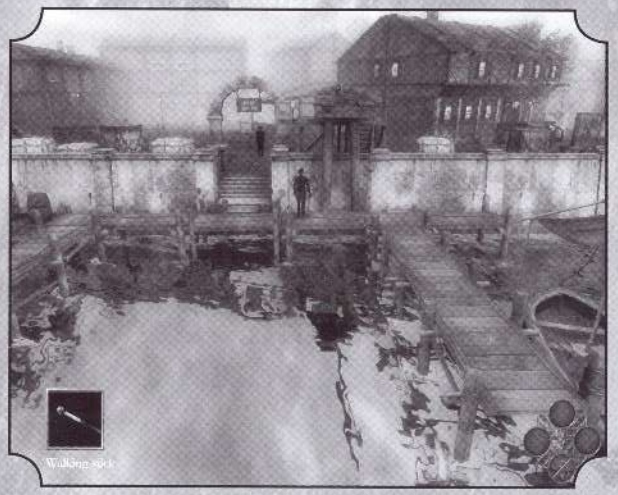
Mit dem **KOMBINIEREN- Icon** können Sie zwei Gegenstände aus Ihrem Inventory miteinander kombinieren. Lesen Sie dazu mehr im Absatz Gegenstände kombinieren.

Das **HANDELN- Icon** lässt Ihre Spielfigur nach einem Gegenstand in der Nähe greifen oder ihn auf andere Weise handhaben.

Das **TASCHE – Icon** öffnet das Inventory und erlaubt es Ihrer Spielfigur, einen Gegenstand daraus auf ein anderes Objekt in der Nähe anzuwenden.

Das **SCHAUEN- Icon** lässt Ihre Spielfigur einen Gegenstand genauer untersuchen.

Der Inventory-Bildschirm



Während des Spiels werden Sie verschiedene Gegenstände einsammeln. Diese Gegenstände werden in der Tasche Ihrer Spielfigur aufbewahrt, die man auch Inventory nennt. Sie können das Inventory jederzeit öffnen, indem Sie die Pfeil nach unten –Taste drücken. Im Inventorymenü können Sie den Gegenstand, den Sie gern im Spiel benutzen möchten, durch scrollen nach links oder rechts auswählen. Klicken Sie dann auf das HANDELN- Icon, um ihn anzuwenden.

Gegenstände kombinieren

Manche Gegenstände in Dead Reefs müssen mit einem anderen Gegenstand kombiniert werden, damit sie von Nutzen sind. Um zwei Gegenstände miteinander zu kombinieren, öffnen Sie das Inventory, wählen Sie einen der beiden zu kombinierenden Gegenstände aus und klicken Sie dann auf Kombinieren (standardmäßig W-Taste). Nun können Sie weiter durch die restlichen Gegenstände in Ihrem Inventory scrollen. Der bereits ausgewählte Gegenstand erscheint als kleines Icon oben links neben den anderen Inventorygegenständen. Sobald Sie den zweiten zu kombinierenden Gegenstand ausgesucht haben, klicken Sie wieder auf Kombinieren, um die Kombination der beiden Gegenstände zu bestätigen. Wenn das Kombinieren erfolgreich war, werden die beiden einzelnen Gegenstände in ihrem Inventory durch einen Kombinationsgegenstand ersetzt.

Bitte beachten: Wenn Sie aus irgendeinem Grund die Kombination der beiden Gegenstände doch widerrufen möchten, Kombinieren (W) aber schon gedrückt haben, dann drücken Sie einfach Kombination auflösen (S), um die Kombination wieder aufzuheben.

Notizen

Je weiter Sie im Spiel vorankommen, desto mehr Informationen werden durch bestimmte Dialoge und Aktionen in Form von niedergeschriebenen Einträgen freigeschaltet. Diese Informationen werden in den Büchern und Notizen Ihrer Spielfigur festgehalten, die man durch Drücken der Q-Taste einsehen kann. Sie können durch die verschiedenen Notizen und Bücher gehen, indem Sie die Links- und Rechtstasten benutzen. Um eine Notiz zu lesen, drücken Sie die Schaltfläche Dokument lesen.

Um eine bestimmte Videosequenz im Spiel zu überspringen, drücken Sie einfach die Leertaste.

English 3
Deutsch 12
Français 21
Italiano 30
Español 39
Quickstart Guide, Svenska 47

Sommaire

Avertissement sur l'épilepsie 21

Introduction 21

Configuration requise 22

Installer et désinstaller le jeu 22

Intaller le jeu 22
Désinstaller le jeu 23

Comment jouer 23

Le menu principal 24
Le menu des options 24
Sauvegarder votre partie 25
Charger une partie sauvegardée et jouer. 25
Quitter la partie 25

L'écran de jeu 26

Icônes d'interaction 26
L'écran de l'inventaire 27
Notes 28

Avertissement sur l'épilepsie

Veuillez lire avec attention ce qui suit avant que vous ou votre enfant ne jouiez à un jeu vidéo :

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de stimulations lumineuses fortes, de succession rapide d'images ou de répétitions de figures géométriques simples, dans un environnement quotidien. Ces personnes peuvent avoir une crise en regardant des images télévisées spécifiques ou en jouant à des jeux vidéo. Ce phénomène peut apparaître même si le sujet n'a pas d'antécédent. Si vous ou quelqu'un de votre famille présentez des symptômes liés à l'épilepsie (crises ou pertes de conscience) en étant exposés à des stimulations lumineuses, consultez un médecin avant de jouer. Nous encourageons les parents à surveiller l'utilisation de jeux vidéo par leurs enfants. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants, en jouant à un jeu vidéo : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser IMMÉDIATEMENT de jouer et consulter un médecin.

Précautions d'usage pour jouer à des jeux vidéo :

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Positionnez-vous aussi loin de l'écran que la longueur du câble le permet.
- Jouez à des jeux vidéo sur un petit écran (de préférence).
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué.
- Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous trouvez est bien éclairée.
- Reposez-vous pendant 10 à 15 minutes pour chaque heure passée à jouer à un jeu vidéo.

Introduction

On dit que, pendant des siècles, les pirates des îles anglaises de Dead Reefs ont attiré les vaisseaux naviguant à travers les récifs cachés pour leur voler leur cargaison et tuer l'équipage. L'un de ces vaisseaux naufragés transportait une ancienne relique, qui était gardée secrète et enfermée par un ordre séculaire de moines. Les moines furent tués et la relique volée par le baron Kasbert Wyndham, un pirate.

Peu après, l'un après l'autre, les habitants de l'île commencèrent à mourir de façon anormale. La première victime de cette étrange série d'évènements fut la femme du baron, tuée par la propre épée de son mari.

Un siècle après cet évènement légendaire, une nouvelle mort faisant ressurgir la légende et la peur sur l'île de Dead Reefs. Sir Amadey Finvinero, un détective venant du continent, est dépêché pour enquêter sur la mort et découvrir le meurtrier.

Conbguration requise

Avant d'installer le jeu, vérifier que votre ordinateur possède la configuration requise pour le jeu :

Système d'exploitation : Windows 2000/XP/Vista

Processeur : 1.2 GHz Pentium® 3 / Athlon™

Mémoire vive : 256 Mo de RAM

Vidéo : Carte son compatible DirectX® 8.1 64 Mo

Son : Carte son compatible DirectX® 8.1

DirectX® 9.0c (inclus)

Espace disque dur : 3.5 Go disponibles

Entrée : Clavier, souris et enceintes

Installer et désinstaller le jeu

Intaller le jeu

Il est fortement recommandé de fermer tous les programmes qui ne sont pas essentiels avant de commencer l'installation d'un logiciel sur votre ordinateur. Cela inclut les logiciels antivirus et spyware qui peuvent interférer avec la procédure d'installation.

Pour installer Dead Reefs, veuillez suivre les étapes suivantes :

1. Insérez le DVD Dead Reefs dans votre lecteur DVD-Rom.
2. Si le mode autorun sur votre ordinateur est actif, l'installation démarre automatiquement quand vous insérez le DVD dans le lecteur. Suivez les instructions d'installation à l'écran.
3. Si le mode autorun sur votre ordinateur est désactivé, veuillez suivre les étapes suivantes :

   a) À partir du bureau Windows®, cliquez sur le bouton Démarrer, puis sur Excécuter…

   b) b) Saisissez la lettre correspondant à votre lecteur DVD-Rom suivie de Setup.exe (par exemple : D:\Setup.exe), puis cliquez sur le bouton OK.

OU

   a) Double-cliquez sur l'icône Poste de travail (soit sur le Bureau soit dans le menu Démarrer).

   b) Faites un clic droit sur le lecteur DVD-ROM avec le DVD Dead Reefs et sélectionnez Ouvrir pour accéder au contenu du DVD.

   c) Double-cliquez sur le fichier d'application d'installation pour lancer l'installation.

4. Lisez et cliquez sur Accepter du Contrat de licence d'utilisateur, puis suivez les instructions à l'écran.
5. L'installation crée automatiquement un groupe d'icône de programme et un raccourci dans votre menu Démarrer de Windows®.

Pour lancer le jeu à partir de votre bureau Windows®, cliquez sur Démarrer -> Tous les programmes -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Jouer à Dead Reefs

Désinstaller le jeu

Pour désinstaller Dead Reefs, veuillez suivre les étapes suivantes :

Option 1 : À partir de votre bureau Windows®, cliquez sur Démarrer -> Tous les programmes -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Désinstaller Dead Reefs.

Option 2 : À partir de votre bureau Windows®, cliquez sur Démarrer -> Panneau de configuration, puis sélectionnez Ajouter ou supprimer des programmes. Dans la liste des programmes actuellement installés, sélectionnez Dead Reefs et cliquez sur le bouton Supprimer.

Comment jouer

Une fois le jeu installé, vous devez lancer le jeu en double-cliquant sur l'icône de raccourci du jeu sur l'écran de votre bureau.

Vous pouvez aussi lancer le jeu à partir de votre bureau Windows®, cliquez sur Démarrer -> Tous les programmes -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Jouer à Dead Reefs

Le menu principal

Quand vous lancez pour la première fois le jeu, cliquez sur le bouton Nouvelle partie pour commencer une nouvelle partie. Une fois dans le jeu, appuyez sur la touche Échap de votre clavier pour accéder au menu principal.

Dans le menu principal, vous accédez à ce qui suit :

Nouvelle partie : Commencer une nouvelle partie sur l'île de Dead Reefs.

Sauvegarder la partie : Sauvegarder votre avancée dans la partie en cours.

Charger : Charger une partie préalablement sauvegardée.

Installation : Régler les paramètres audio et clavier.

A propos : Une liste des personnes qui ont crée Dead Reefs.

Quitter : Quitter la partie.

Le menu des options

Menu audio

Musique : Cliquez sur les flèches pour régler le niveau du volume de la musique d'ambiance du jeu.

Son : Cliquez sur les flèches pour régler le niveau du volume de la musique des actions et des évènements.

Voix : Cliquez sur les flèches pour régler le niveau du volume des voix des dialogues des personnages.

Sous-titres : Cliquez pour activer ou désactiver les sous-titres du jeu.

Menu du clavier

Le menu du clavier vous permet de changer les touches par défaut pour exécuter diverses actions dans le jeu. Pour revenir aux paramètres de base, sélectionnez le menu par défaut.

Sauvegarder votre partie

Appuyez sur la touche Échap pour accéder au menu principal, puis sélectionner Sauvegarder. Sélectionner un emplacement de sauvegarde et cliquez sur Sauvegarder. Vous pouvez aussi supprimer les parties sauvegardées dans ce menu en sélectionnant une sauvegarde, puis Supprimer la sauvegarde. Cliquez sur Continuer pour revenir à la partie.

Remarque : Comme Dead Reefs est un jeu qui vous met à l'épreuve, nous vous recommandons de sauvegarder souvent votre partie.

Charger une partie sauvegardée et jouer.

Appuyez sur la touche Échap pour accéder au menu principal, puis sélectionner Charger. Appuyez sur les flèches pour faire défiler les images et retrouver la partie sauvegardée que vous voulez charger. Cliquez sur le bouton Charger pour revenir à la partie sauvegardée.

Remarque : Les parties sauvegardées possèdent une représentation du lieu de la partie au moment où il a été sauvegardé, ainsi que la date et l'heure.

Quitter la partie

Appuyez sur la touche Échap pour accéder au menu principal. Dans le menu principal, sélectionnez Quitter pour quitter la partie.

L'écran de jeu

Icônes d'interaction

Les icônes d'action se trouvent en bas à droite de l'écran de jeu. Ces icônes représentent les diverses interactions auxquelles votre personnage peut prendre part durant la partie. Les actions dépendent du contexte, ce qui veut dire que les icônes n'apparaissent qu'au bon moment et/ou au bon endroit (ex : l'icône PARLER n'apparaît que quand votre personnage se trouve à côté d'une autre personne). Les icônes, dans le sens d'une aiguille d'une montre en partant du haut, sont l'icône PARLER/FUSIONNER, l'icône ACTION, l'icône SAC et l'icône REGARDER. Elles sont activées par défaut à l'aide des flèches.

L'icône PARLER engage votre personnage dans une conversation avec un autre personnage.

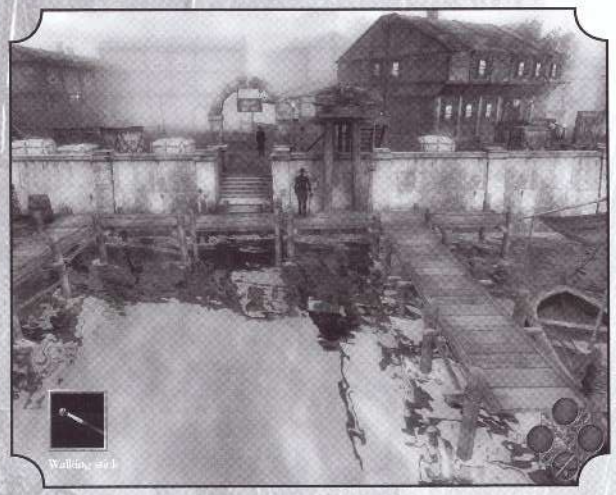
L'icône FUSIONNER vous permet de combiner deux objets de l'inventaire. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la partie intitulée Fusionner des objets.

L'icône ACTION donne des instructions à votre personnage comme attraper ou tenir un objet se trouvant à proximité.

L'icône SAC affiche l'inventaire, ce qui permet au personnage de sélectionner un objet à utiliser avec un autre objet à proximité.

L'icône REGARDER ordonne à votre personnage d'aller scruter un objet de près.

L'écran de l'inventaire



Au cours de la partie, vous récupérez divers objets. Ces objets sont stockés dans le sac du personnage, connu sous le nom d'inventaire. Vous pouvez accéder à l'inventaire à tout moment en appuyant sur la flèche BAS. Dans le menu de l'inventaire, vous pouvez sélectionner l'objet que vous voulez utiliser dans la partie en faisant défiler les objets à gauche et à droite. Sélectionnez l'icône ACTION puis utilisez-le.

Fusionner des objets

Dans Dead Reefs, certains objets doivent être combinés avec un autre objet avant d'être utiles. Pour combiner deux objets, ouvrez l'inventaire, sélectionnez l'un des deux objets que vous souhaitez fusionner et appuyez sur le bouton Fusionner (par défaut la touche W). Vous pourrez alors faire défiler à gauche et à droite tout l'inventaire et une petite icône de l'objet sélectionné à fusionner apparaît au dessus et à gauche des autres objets de l'inventaire. Une fois que vous avez sélectionné le second objet à combiner, sélectionner l'icône FUSIONNER pour confirmer la fusion de ces deux objets. Si la fusion est réussie, les deux objets seront remis dans votre inventaire avec le nouvel objet fusionné.

Remarque : Si pour une raison ou une autre, vous décidez que vous ne voulez pas combiner les objets une fois que vous avez appuyé sur Fusionner (touche W), appuyez sur Annuler la fusion (touche S).

Notes

En avançant dans le jeu, certaines conversations et actions débloquent des informations utiles sous forme d'anotations de journal. Ces informations sont rangées dans les notes et les livres de votre personnage, et vous pouvez y accéder en appuyant sur la touche Q.

En y accédant, vous pouvez parcourir les différentes notes et les divers livres à l'aide des boutons gauche et droit. Pour accéder à une note, appuyez sur le bouton Lire le document.

Pour passer une cinématique au cours de la partie, il vous suffit d'appuyer sur la barre d'espacement.

English 3
Deutsch 12
Français 21
Italiano 30
Español 39
Quickstart Suomi, Svenska 47

Sommario

Disturbi di fotosensibilità 30

Introduzione 30

Requisiti di sistema 31

Installazione e disinstallazione del gioco 31
Installazione del gioco 31
Disinstallazione del gioco 32

Avvio del gioco 32
Il Menu principale 33
Il Menu opzioni 34
Salvataggio di una partita 34
Caricamento di una partita salvata 34
Uscire dal gioco 34

La schermata di gioco 35
Icone azione 35
La schermata inventario 36
Diario 37

Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti, potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo dei videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto e agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto con gli oggetti circostanti. In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere IMMEDIATAMENTE l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati.

È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità sedendo lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni limitate, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di utilizzare il gioco quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Introduzione

Le storie narrano che per secoli i pirati dell'isola britannica di Dead Reefs hanno attirato le navi che facevano vela nei paraggi contro gli infidi scogli, di modo da poter quindi saccheggiare i loro carichi e massacrare gli equipaggi. Una di queste navi finite sugli scogli trasportava un'antica reliquia, custodita da un secolare ordine di monaci. I monaci, come ogni altro sfortunato, furono massacrati e la reliquia rubata dal pirata Barone Kasbert Wyndham.

Dopo breve tempo, gli abitanti dell'isola iniziarono a morire, uno per uno, in modo violento. La prima vittima di questa strana serie di avvenimenti fu la moglie del Barone, trafitta dalla spada del marito stesso.

Cento anni dopo che questa leggenda ebbe origine, una buona vittima riporta alla memoria la leggenda e dissemina il terrore sull'isola di Dead Reefs. Un investigatore proveniente dalla terra ferma, Sir Amadey Finvinerro, è stato inviato sull'isola per scoprire cosa si cela dietro questa morte e per arrestare il colpevole.

Requisiti di sistema

Prima di installare il gioco, assicurarsi che il computer soddisfi i requisiti di sistema:

Sistema operativo: Windows® 2000/XP/Vista

Processore: 1.2 GHz Pentium® 3 / Athlon™

RAM: 256 MB

Scheda video: scheda video compatibile DirectX® 8.1 con 64 MB di memoria dedicata

Scheda audio: scheda audio compatibile DirectX® 8.1

DirectX® 9.0c (incluso)

Spazio libero su disco rigido: 3.5 GB

Periferiche: tastiera, mouse e casse

Installazione e disinstallazione del gioco

Installazione del gioco

È consigliabile chiudere tutte le applicazioni non necessarie prima di eseguire il programma di installazione di un software. È consigliabile disattivare applicazioni quali antivirus e anti-spyware, che potrebbero interferire con il processo di installazione.

Istruzioni per l'installazione di Dead Reefs:

1. Inserire il DVD Dead Reefs nell'unità DVD-ROM.
2. Se la modalità esecuzione automatica è attiva, l'installazione si avvierà automaticamente dopo l'inserimento del DVD. Seguire le istruzioni visualizzate.
3. Se la modalità esecuzione automatica non è attiva:
   a) Fare clic sul pulsante Start e selezionare Esegui...
   b) Digitare la lettera associata all'unità DVD-ROM seguita da Setup.exe (ad es. D:\Setup.exe) e fare clic sul pulsante OK.

OPPURE

a) Fare doppio clic sull'icona Risorse del Computer (sul desktop o dal menu Start).

b) Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'unità DVD-ROM che contiene il DVD di Dead Reefs e selezionare Apri per visualizzare il contenuto del DVD.

c) Fare doppio clic sul file Setup.exe per avviare l'installazione.

4. Leggere e accettare le condizioni del End User License Agreement e seguire le istruzioni visualizzate.

5. L'installazione creerà automaticamente una cartella di file e un collegamento nel menu Start di Windows®.

Per avviare il gioco fare clic su Start -> Tutti i programmi -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Play Dead Reefs.

Disinstallazione del gioco

Istruzioni per la disinstallazione di Dead Reefs:

Opzione 1: fare clic su Start -> Tutti i programmi -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Uninstall Dead Reefs.

Opzione 2: fare clic su Start -> Pannello di controllo e selezionare "Installazione applicazioni". Selezionare Dead Reefs dalla lista Programmi attualmente installati e fare clic sul pulsante "Rimuovi".

Avvio del gioco

Una volta installato il gioco, fare doppio clic sull'icona del gioco sul desktop per avviarlo.

In alternativa è possibile avviare il gioco facendo clic su Start -> Tutti i programmi -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Play Dead Reefs.

Il Menu principale

Al primo avvio del gioco fare clic su Nuova partita per iniziare a giocare. Per avere accesso al Menu principale durante una partita premere il tasto Esc sulla tastiera.

Il Menu principale offre le seguenti opzioni:

Nuova partita: per cominciare una nuova avventura sull'isola di Dead Reefs.

Salva partita: per salvare I progressi di gioco.

Carica: per caricare una partita precedentemente salvata.

Impostazioni: per modificare le impostazioni audio e della tastiera.

Informazioni: per visualizzare un elenco delle persone che hanno dato vita a Dead Reefs.

Esci: per abbandonare la partita.

Il Menu opzioni

Menu audio

Musica: fare clic sulle frecce per modificare il volume della musica che fa da sottofondo al gioco.

Audio: fare clic sulle frecce per modificare il volume dell'audio di gioco.

Voci: fare clic sulle frecce per modificare il volume delle voci dei personaggi.

Sottotitoli: fare clic per attivare o disattivare i sottotitoli.

Menu tastiera

Il Menu tastiera permette di modificare le impostazioni dei comandi per eseguire le svariate azioni di gioco. Per tornare alle impostazioni originali, fare clic su Standard.

Salvataggio di una partita

Premere il tasto Esc per avere accesso al Menu principale e fare clic su Salva. Seleziona uno slot per il salvataggio e fai clic su Salva. Questo Menu offre la possibilità di eliminare le partite salvate selezionandole e facendo clic su Cancella partita. Fare clic su Continua per tornare al gioco.

Nota: poiché Dead Reefs è un gioco molto complesso, è consigliabile salvare spesso!

Caricamento di una partita salvata

Premere il tasto Esc per avere accesso al Menu principale e fare clic su Carica. Premi i tasti freccia per trovare l'immagine della partita si vuole caricare e fare clic su Carica.

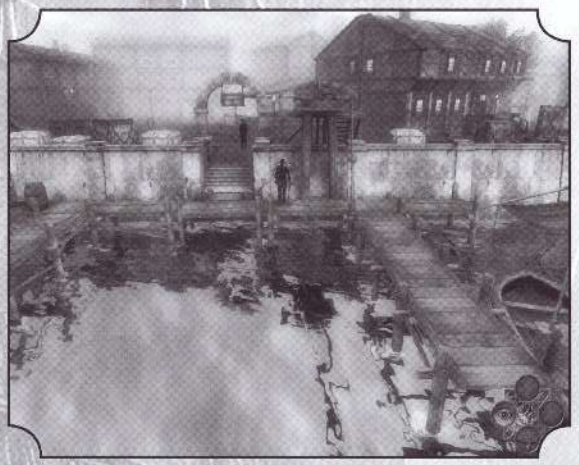
Nota: le partite salvate sono indicate da un'immagine scattata nel momento in cui il salvataggio è stato effettuato, oltre che dalla data e dall'ora.

Uscire dal gioco

Premere il tasto Esc per avere accesso al Menu principale e fare clic su Esci per abbandonare la partita.

La schermata di gioco

Icone azione



Le icone azione sono visibili nell'angolo in basso a destra della schermata di gioco. Queste icone rappresentano le varie azioni che il personaggio può svolgere durante una partita. Le azioni dipendono dalle situazioni, ciò significa che una determinata icona apparirà solamente nel luogo e nel momento in cui è possibile svolgere una determinata azione (per esempio, l'icona PARLA apparirà solamente quando il personaggio è accanto a un'altra persona). Le icone, in senso orario partendo dall'alto, sono: PARLA/COMBINA OGGETTI, AZIONE, INVENTARIO e GUARDA. Vengono attivate premendo i tasti freccia.

L'icona PARLA permette al personaggio di avviare una conversazione.

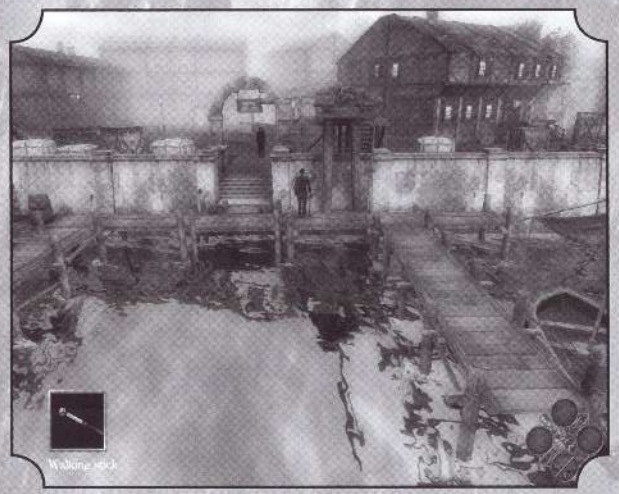
L'icona COMBINA OGGETTI permette di combinare due oggetti dell'inventario fra loro. Per ulteriori informazioni, vedere la sezione Combinare oggetti.

L'icona AZIONE impartisce al personaggio l'ordine di afferrare o utilizzare un oggetto nelle vicinanze.

L'icona INVENTARIO apre l'inventario, permettendo al personaggio di selezionare un oggetto da combinare con un altro oggetto nelle vicinanze.

L'icona GUARDA impartisce al personaggio l'ordine di esaminare più accuratamente un oggetto.

La schermata inventario



Durante una partita si incontreranno svariati oggetti che è possibile raccogliere. Questi oggetti saranno raccolti nella borsa del personaggio, che funge da inventario. È possibile accedere all'Inventario in qualunque momento premendo il tasto freccia GIÙ. Nel Menu inventario è possibile spostarsi a destra e a sinistra per trovare gli oggetti raccolti. Una volta trovati, selezionare l'icona AZIONE per poterli usare.

Combina oggetti

Alcuni oggetti su Dead Reefs devono essere combinati con altri oggetti prima di poter essere utilizzati. Per combinare due oggetti è necessario aprire l'inventario, selezionare uno dei due oggetti che si desidera combinare e premere il tasto Combina (l'impostazione standard è W). Fatto questo sarà possibile spostarsi a destra o a sinistra nell'inventario per trovare il secondo oggetto da combinare, mentre il primo sarà indicato da una piccolo icona sopra l'angolo in alto a sinistra dell'inventario. Una volta trovato il secondo oggetto, selezionare l'icona COMBINA per confermare l'azione. Se la combinazione avviene con successo, I due oggetti saranno sostituiti nell'inventario dal nuovo oggetto nato dalla combinazione dei due.

Nota: se per un qualunque motivo si decida di non voler più combinare due oggetti dopo aver premuto il tasto Combina (W), premere il tasto Separa oggetti combinati (S).

Diario

Man mano che avanzi nel gioco, alcune conversazioni o azioni daranno accesso a nuove e vitali informazioni, che saranno riportate sotto forma di annotazioni. Queste informazioni saranno conservate nel diario del personaggio, al quale è possibile accedere premendo il tasto Q. Una volta aperto il diario sarà possibile sfogliare le diverse pagine utilizzando i tasti destra e sinistra. Per accedere a una nota, premere il tasto Leggi documento.

Durante il gioco vi sono alcuni filmati. Se non si desidera visualizzarli sarà sufficiente premere la barra spaziatrice.

English 3
Deutsch 12
Français 21
Italiano 30
Español 39
Quickstart Suomi, Svenska 47

Índice

Advertencia sobre epilepsia 39

Introducción 39

Requisitos de sistema 40

Instalar y desinstalar el juego 40

Instalar el juego 40
Desinstalar el juego 41

Jugar a Dead Reefs 41

The Main Menu (El menú principal) 42
The Options Menu (El menú de opciones) 42
Keyboard Menu (Menú del teclado) 43
Guardar la partida 43
Cargar y jugar una partida guardada 43
Salir de la partida 43

La pantalla de juego 44

Iconos de interacción 44
La pantalla de inventario 45
Notas 46

Advertencia sobre epilepsia

Lee el siguiente aviso antes de que tú o tus hijos juguéis a un videojuego:

Algunas personas son susceptibles a sufrir ataques epilépticos o pérdida del conocimiento al ser expuestos a luces parpadeantes o patrones de luz. Estas personas podrían sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes en el televisor o al jugar a videojuegos. Este fenómeno podría aparecer incluso si el sujeto no ha experimentado tales problemas con anterioridad. Si tú o algún miembro de tu familia habéis sufrido síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida del conocimiento) al ser expuestos a luces parpadeantes, consulta a tu médico antes de jugar. Recomendamos a los padres que supervisen el uso de videojuegos por parte de sus hijos. Si tú o tus hijos experimentáis alguno de los siguientes síntomas mientras jugáis a videojuegos: mareos, visión borrosa, tics oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación o cualquier movimiento o convulsión involuntarios, dejad de jugar inmediatamente y consulta a tu médico.

Precauciones esenciales al jugar a videojuegos:

- No te sientes demasiado cerca de la pantalla. Sitúate todo lo lejos que te permita la longitud del cable.
- Juega en una pantalla pequeña si es posible.
- Evita jugar si estás cansado.
- Asegúrate de que la habitación en la que juegas está bien iluminada.
- Haz descansos de 10 o 15 minutos cada hora de juego.

Introducción

Cuenta la leyenda que durante años, los piratas de la isla inglesa de Dead Reefs han atraído a los barcos hacia acantilados ocultos para saquear sus cargamentos y acabar con sus tripulaciones. Una de estas desafortunadas embarcaciones llevaba una antigua reliquia guardada en secreto por una centenaria orden de monjes. Al igual que el resto, los monjes fueron asesinados y la reliquia fue robada por el barón pirata Kasbert Wyndham.

Al poco tiempo, los habitantes de la isla comenzaron a perecer uno tras otro en extrañas circunstancias. La primera víctima de esta extraña serie de eventos fue la esposa del barón, quien murió a manos de la propia espada de su marido.

Cien años después de este legendario acontecimiento, una nueva muerte recuerda la leyenda y siembra el pánico en la isla de Dead Reefs. Un investigador del continente, Sir Amadey Finvinero, es enviado para investigar la muerte y encontrar al perpetrador.

Requisitos de sistema

Antes de instalar el juego, comprueba que tu ordenador cumple los requisitos mínimos de sistema:

Sistema operativo: Windows® 2000/XP/Vista

Procesador: 1,2 GHz Pentium® 3 / Athlon™

Memoria: 256 MB de RAM

Vídeo: tarjeta gráfica compatible con DirectX® 8.1 de 64 MB

Sonido: tarjeta de sonido compatible con DirectX® 8.1

DirectX® 9.0c (incluido)

Espacio en disco duro: 3.5 GB disponibles

Dispositivos de entrada: teclado, ratón y altavoces

Instalar y desinstalar el juego

Instalar el juego

Se recomienda encarecidamente cerrar las aplicaciones no esenciales antes de instalar cualquier software en tu ordenador. Esto incluye programas antivirus y antispyware que puedan interferir en el proceso de instalación.

Para instalar Dead Reefs, sigue estos pasos:

1. Inserta el DVD de Dead Reefs en la unidad de DVD-ROM.
2. Si tu ordenador tiene activada la opción de reproducción automática, la instalación comenzará automáticamente al insertar el DVD en la unidad. Sigue las instrucciones en pantalla.
3. Si tienes desactivada la opción de reproducción automática, sigue estos pasos:
   a) Desde el Escritorio de Windows®, haz clic en Inicio y a continuación en Ejecutar...
   b) Escribe la letra de tu unidad de DVD-ROM seguida de Setup.exe (por ejemplo: D:\Setup.exe) y haz clic en el botón Aceptar.

O

   a) Haz doble clic en el icono de Mi PC (en el Escritorio o en el menú Inicio).
   b) Haz clic con el botón derecho en la unidad de DVD-ROM con el DVD de Dead Reefs y selecciona Abrir para acceder a su contenido.
   c) Haz doble clic en el archivo Setup (aplicación) para iniciar la instalación.
4. Lee y acepta el Contrato de licencia para el usuario final y sigue las instrucciones en pantalla.
5. La instalación creará automáticamente un grupo de iconos del programa en el menú Inicio de Windows®.

Para iniciar el juego desde el Escritorio de Windows®, haz clic en Inicio -> Todos los programas -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Play Dead Reefs.

Desinstalar el juego

Para desinstalar Dead Reefs, sigue estos pasos:

Opción 1: desde el Escritorio de Windows®, haz clic en Inicio -> Todos los programas -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Desinstalar Dead Reefs.

Opción 2: desde el Escritorio de Windows®, haz clic en Inicio -> Panel de control y selecciona Agregar o quitar programas. Selecciona Dead Reefs de la lista de programas disponibles y haz clic en el botón Quitar.

Jugar a Dead Reefs

Una vez instalado el juego, puedes comenzar a jugar haciendo doble clic en el icono de acceso directo del Escritorio.

También puedes iniciarlo desde el Escritorio haciendo clic en Inicio -> Todos los programas -> The Adventure Company -> Dead Reefs -> Play Dead Reefs.

The Main Menu (El menú principal)

La primera vez que inicies el juego, haz clic en el botón de New Game (Nueva partida) para comenzar. Una vez en la partida, pulsa la tecla Esc del teclado para acceder al menú principal.

Una vez allí, puedes acceder a las siguientes opciones:

New Game (Nueva partida): comienza una nueva partida en la isla de Dead Reefs.

Save Game (Guardar partida): guarda tu progreso actual en el juego.

Load (Cargar): carga una partida anteriormente guardada.

Setting (Ajustes): ajusta la configuración de audio y del teclado.

About (Créditos): la lista de las personas que crearon Dead Reefs.

Exit (Salir): dejas de jugar.

The Options Menu (El menú de opciones)

Audio Menu (Menú de audio)

Music (Música): haz clic en las flechas para ajustar el nivel del audio de la música ambiente en el juego.

Sound (Sonido): haz clic en las flechas para ajustar el nivel del audio de las acciones y los eventos.

Voice (Voces): haz clic en las flechas para ajustar el nivel de las voces de los diálogos de los personajes.

Subtitles (Subtítulos): haz clic para activar o desactivar los subtítulos en la partida.

Keyboard Menu (Menú del teclado)

El menú Teclado te permite cambiar las teclas predeterminadas usadas para llevar a cabo las diferentes acciones en el juego. Para volver a la configuración inicial, selecciona Default (Predeterminado) en el menú.

Guardar la partida

Pulsa la tecla Esc para acceder al menú principal y selecciona Save (Guardar). Elige una ranura de guardado y haz clic en Guardar. Desde este menú también puedes borrar partidas guardadas seleccionando un archivo de guardado y luego Borrar archivo. Haz clic en Continue (Continuar) para volver a la partida.

Nota: ¡Dead Reefs es un juego desafiante, así que te recomendamos que guardes a menudo!

Cargar y jugar una partida guardada

Pulsa la tecla Esc para acceder al menú principal y selecciona Load (Cargar). Pulsa las flechas del teclado para desplazarte por las imágenes y localizar la partida que quieres cargar. Haz clic en el botón Load (Cargar) para volver a esa partida guardada.

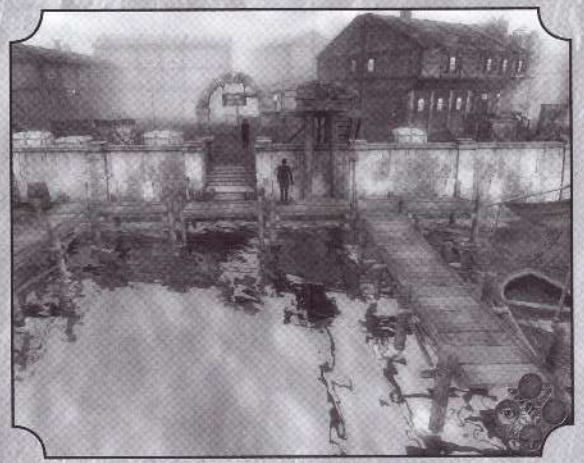
Nota: las partidas guardadas contienen una imagen de la ubicación en la que te encontrabas en el momento de guardar junto con la fecha y la hora.

Salir de la partida

Pulsa la tecla Esc para acceder al menú principal. Una vez allí, selecciona Exit (Salir) para abandonar el juego.

La pantalla de juego

Iconos de interacción



Los iconos de acción se encuentran en la esquina inferior derecha de la pantalla. Estos iconos representan las diferentes interacciones que puede realizar tu personaje durante la partida. Las acciones son sensibles al contexto, lo que significa que los iconos aparecerán sólo en el momento y/o el lugar apropiados (por ejemplo, el icono TALK (HABLAR) sólo aparecerá cuando tu personaje esté frente a otra persona). Los iconos en el sentido de la agujas del reloj, comenzando desde arriba, son el icono HABLAR/COMBINAR, el icono ACCIÓN, el icono BOLSA y el icono MIRAR. Se activan usando las flechas del teclado por defecto.

El icono HABLAR comienza una conversación con otro personaje.

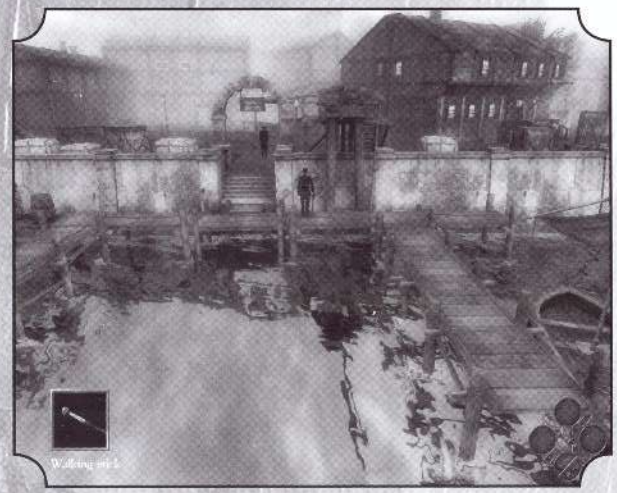
El icono COMBINAR te permite combinar dos objetos del inventario. Consulta la sección "Combinar objetos" para más información.

El icono ACCIÓN da la orden a tu personaje de coger o manejar un objeto cercano.

El icono BOLSA muestra el inventario, permitiendo a tu personaje seleccionar un objeto para utilizar con otro objeto cercano.

El icono MIRAR da la orden a tu personaje de examinar un objeto más de cerca.

La pantalla de inventario



Durante la partida, recogerás varios objetos. Éstos serán almacenados en la bolsa del personaje, también conocida como inventario. Puedes acceder a él en cualquier momento pulsando la flecha ABAJO. En el Inventory Menu (menú del inventario) podrás seleccionar el objeto que quieras utilizar durante la partida desplazándote hacia la izquierda y la derecha. Selecciona el icono ACCIÓN para utilizarlo.

Combinar objetos

Algunos objetos en Dead Reefs deben combinarse con otro objeto para que sean útiles. Para combinar dos objetos, abre el inventario, selecciona uno de los dos objetos que quieres combinar y pulsa el botón Combine (Combinar) (W por defecto). Ahora podrás desplazarte a izquierda y derecha por el resto del inventario y el objeto que seleccionaste para combinar aparecerá como un icono pequeño encima y a la izquierda de los otros objetos del inventario. Cuando hayas seleccionado el segundo de los objetos que quieres combinar, selecciona el icono COMBINAR para confirmar la combinación de estos dos objetos. Si la combinación es acertada, los dos objetos serán sustituidos en el inventario por el nuevo objeto combinado.

Nota: si por alguna razón decides que no quieres combinar objetos una vez pulsado el botón Combine (Combinar) (W), pulsa el botón Back (Atrás) (S).

Notas

Conforme avanzas por la partida, ciertas conversaciones y acciones desbloquearán información útil en forma de entradas registradas. Esta información se almacena en las notas y libros del personaje, a las que puedes acceder pulsando la tecla Q. Una vez allí, puedes desplazarte por las diferentes notas y libros con los botones izquierda y derecha. Para acceder a una nota, pulsa el botón Read Document (Leer documento).

Para saltarte una escena en concreto durante la partida, pulsa la barra espaciadora.

Pika-aloitusohje

Tervetuloa tämän asennusohjeen pariin!

Suosittelemme, että suljet kaikki tarpeettomat ohjelmat ennen kuin aloitat ohjelman asennuksen. Tähän sisältyvät myös virusten ja vakoiluohjelmien torjuntatyökalut, jotka saattavat haitata asennusta.

Pysäytä lisäksi ennen pelin käynnistämistä kaikki virtuaaliasemat!

PELIN ASENTAMINEN:

Peli asennetaan ja käynnistetään seuraavasti:

1. Aseta asennuslevy DVD/DVD-asemaan.

   Jos AutoRun-ominaisuus on käytössä, asennusohjelma käynnistyy nyt automaattisesti. Napsauta silloin Asenna ja noudata näytössä näkyviä ohjeita.

2. Jos AutoRun-ominaisuus ei ole käytössä, toimi seuraavasti:

   a) Kaksoisnapsauta Oma tietokone -kuvaketta. Näyttöön tulee ikkuna, jossa näkyvät kaikki levyasemat.

   b) Valitse DVD/DVD-asema, jossa on pelin asennuslevy

   c) Kaksoisnapsauta autorun.exe tai setup.exe.

3. Lue käyttöoikeussopimus ja hyväksy se. Noudata sen jälkeen näyttöön tulevia ohjeita

4. Asennusohjelma voi halutessasi luoda kansion ja kuvakkeen käynnistysvalikkoon.

Vinkki 1: Pelin tiedostot ovat useammalla DVD-levyllä. Asennuksen aikana sinua pyydetään asettamaan tietty DVD/DVD-levy asemaan. Avaa silloin levyasema, aseta kyseinen levy DVD/DVD-asemaan ja napsauta OK.

Vinkki 2: Peli vaatii uusimman DirectX-version. Ellei sinulla ole vielä uusinta versiota, asennusohjelma voi asentaa sen koneellesi.

PELIN KÄYNNISTÄMINEN:

KÄYNNISTÄMINEN DVD-LEVYLTÄ

Aseta pelilevy DVD/DVD-asemaan. Näyttöön tulee nyt levyn aloitusvalikko. Valitse Pelaa.

KÄYNNISTÄMINEN TYÖPÖYDÄLTÄ

Jos pelilevy on jo DVD/DVD-asemassa, levyn aloitusvalikko ei avaudu automaattisesti.

Valitse silloin Käynnistä > Kaikki ohjelmat > Pelin nimi. Valitse kansiosta vaihtoehto Pelaa.

PELIN ASENNUKSEN POISTAMINEN:

Pelin asennus poistetaan seuraavasti:

Vaihtoehto 1: Valitse Käynnistä > Kaikki ohjelmat > Pelin nimi. Valitse Poista asennus.

Vaihtoehto 2: Valitse Käynnistä > Kaikki ohjelmat > Ohjauspaneeli > Lisää tai poista sovellus. Valitse peli luettelosta ja napsauta Poista .

Pelin asennuskansiossa on tiedosto readme.txt, joka sisältää tärkeitä teknisiä tietoja, joita ei ole päivitetty käyttöohjeeseen.

Snabbstartguide

Välkommen till installationsanvisningen!

Vi rekommenderar att du stänger alla program som du inte behöver innan du börjar att installera det här programmet på din dator. Det gäller även antivirus- och spionskyddsprogram som skulle kunna påverka installationen.

Innan du börjar att spela bör du även avaktivera alla eventuella virtuella enheter som du skapat!

INSTALLERA SPELET

Gör så här för att installera spelet och sätta igång det:

1. Lägg i spelets installations-DVD/DVD i DVD/DVD-enheten.

   Om datorns automatiska startfunktion är aktiverad för den enheten startar installationen automatiskt när du har lagt skivan i DVD/DVD-enheten. Klicka då på Installera och följ anvisningarna på skärmen.

2. Gör så här om den automatiska startfunktionen inte är aktiverad:

   a) Dubbelklicka på Min dator på skrivbordet. Ett fönster öppnas som visar alla tillgängliga enheter.

   b) Dubbelklicka på DVD/DVD-enheten som du nyss lade skivan i.

   c) Dubbelklicka antingen på filen autorun.exe eller filen setup.exe.

3. Läs och acceptera villkoren i licensavtalet och följ sedan anvisningarna på skärmen.

4. Under installationen skapas, om du vill det, automatiskt en programgrupp och en programikon i Start-menyn.

Tips 1: Det kan hända att spelet ligger på flera DVD-/DVD-skivor. Under installationen kommer du då att uppmanas att lägga i en ny skiva för att fortsätta installationen. Mata i så fall ut DVD/DVD-enheten, lägg i den aktuella skivan och klicka därefter på OK.

Tips 2: Du måste ha den senaste versionen av DirectX installerad för att spelet ska fungera korrekt. Om du inte redan har den senaste versionen av DirectX installerad på datorn, finns möjlighet att installera den under installationen av spelet.

STARTA SPELET

STARTA FRÅN DVD

När du lägger i DVD/DVD-skivan med spelet i datorns DVD/DVD-enhet öppnas DVD:ns/DVD:ns startmeny. Klicka på knappen Spela.

STARTA FRÅN SKRIVBORDET

Om du redan har lagt DVD/DVD-skivan med spelet i datorns DVD/DVD-enhet, öppnas inte DVD:ns/DVD:ns startmeny automatiskt.

Klicka i så fall på Start > Alla program och sedan på spelmappen. Välj alternativet Spela.

AVINSTALLERA SPELET

Gör så här för att avinstallera spelet:

Alternativ 1: Klicka på Start > Alla program och sedan på spelmappen. Välj alternativet Avinstallera.

Alternativ 2: Klicka på Start > Kontrollpanelen > Lägg till/ta bort program. Klicka på spelet i listan över installerade program och därefter på Ta bort.

Viktig teknisk och aktuell information som eventuellt inte kommit med i handboken, återfinns i filen liesmich.txt i spelets installationskatalog.

Credits

Streko-Graphics

Project Leads
Sergey Nartovich
Andrey Nartovich
Magomed Baylov

Scenario / Author
Alexander Balashev

Game Design
Sergey Maskinskov

Music and Sound
Nicholas May

Animation
Andrey "Mr. Mimi" Ovsyannikov

Programmer
Nikolay "Misterion" Bondarenko

Characters
Igor Podmogilnikov

Models
Vladimir Malakhovsky
Igor Sharouhov

Textures
Boris "FOX11" Klimov
Andrey Tuzov
Sergey Maskinskov

Light
Vladimir Malakhovsky

Game Scripts
Valery "Sad_Tpaktop" Dzhura

Olga Lebed
Evgeniy Lebed

Special Thanks

Anna Babeshko
Lyudvig Zemrau
Dominique Boutin
Dave Anderson

Writer
Mark Cecere

Voiceovers

Casting Services
Resnick Interactive Development, LLC
Todd Resnick

Post Sound Supervisor
Todd Resnick

Recording Facility
Studio Atlantis - Hollywood, CA

Voiceover Engineers
Todd Resnick
Jared Scott

Voiceover Editors
Jared Scott
Dave Coleman

Voiceover Actors
Marc Appleby
Jeremy Saville
Paul Rogan
Clement Von Franckenstein
David Conner
Cynthia Chylinski
Kate Hollinshead
Linda Lee

The Adventure Company

Associate Producer
Bryan Cook

Associate Producer
Dan Dawang

Executive Producer
George Chastain Jr.

Additional Production
Ray Baun

Localization Manager
Gennaro Giani

Global Product Marketing Manager
Byron Gaum

PR Coordinator
Suzanne MacGillivray

Art Director
Jay Kinsella

Graphic Designer
Esther Sucre
Trang To

QA Manager
Dan Dawang

Internal QA

Lead
Allison Skerl

Testers
Kamaal Anwar
Michael Ashe
Michael Geist
Burt De Francesco
Steve Sutton

Quantic Labs QA

Lead
Bogdan Hiriscau

Testers
Boros Istvan
Victor Dragan
Marian Paul

Executive Management

V.P. and CFO
Sean Carr

V.P. of Marketing
Marshall Zwicker

Legal
Leslie Rosenthal

Business Development
Robert Stevenson

End-User License Agreement

Copyright (c) 1997-2007 DreamCatcher Interactive, Inc.

This original software is protected by copyright and trademark law.
It may only be sold by authorized dealers and only be used for private purposes.
Please read this license carefully before using the software.
By installing or using this software product you agree to be bound by the provisions of this EULA.

1 Software product license

1.1 This End-User License Agreement will grant you the following rights:

This End-User License Agreement is a legally valid agreement between you (either as a natural or as a legal person) and Dreamcatcher Interactive Inc..

By purchasing this original software you are granted the right to install and use the software on a single computer.
Dreamcatcher Interactive Inc. does not grant you any right of ownership to the software, and this license does not represent a "sale" of the software.
You are the owner of the DVD-ROM on which the software is stored: Dreamcatcher Interactive Inc. remains the sole owner of the software on the DVD-ROM, and of the pertinent documentation, and remains the proprietor of any and all intellectual and industrial property rights contained therein.

This non-exclusive and personal license grants you the right to install, use, and display a copy of this software product on a single computer (for example, a single workstation, a single terminal, a single portable PC, a single pager, etc.).
Every other use, especially the unauthorized leasing, distribution , public display or other demonstration (e.g. in schools or universities), copying, multiple installation or transfer, and any other process by which this software or parts of it may be made available to the general public (including via Internet or other online systems) without prior written consent is prohibited.

If this software enables you to print pictures containing characters of Dreamcatcher Interactive Inc. which are protected by trademark law, this license only allows you to print the pictures on paper and to use them as printouts solely for personal, non-commercial and non-governmental purposes (for example, you may not display or sell those pictures in public), provided that you abide by all copyright instructions contained in the pictures generated by the software.

1.2 Level Editor and Software Development Kit

Storage of software data, especially maps that have been created with a possibly included level editor or mod's (modifications) that have been created by means of a possibly included SDK (software development kit) is exclusively permitted to individual persons for private use. Private use, according to the terms of paragraph 1.2, also means the - wire connected or wireless – provision of data (for example via the Internet) for use by other individual persons for non-commercial purposes. Any other reproduction, distribution, broadcasting, provision and any indirect or direct commercial utilization ultra vires is strictly prohibited without prior written consent from JoWooD Productions AG.
You shall not create, use, copy or distribute such maps or Modifications having any offensive or illegal content, or in any manner which violates the law or third parties' rights, and you shall not combine such maps or Modifications with any such offensive, illegal or violating material. You hereby agree that you are solely responsible for any and all game data Modifications and maps. You shall defend, indemnify, and hold harmless Dreamcatcher Interactive Inc. and it's employees and agents against any and all claims, damages, losses, actions and liabilities whatsoever arising out of your creation, use, combination, duplication, distribution, or promotion of the modified game data or maps.
The Editor and all SDK components are supplied "AS IS". There is no warranty on these parts and neither tech support nor customer support is granted for the Editor or any SDK components.

2 Description of other rights and limitations

2.1 Safety copy

One single copy of the software product may be stored for safety or archiving purposes only.

2.2 Limited warranty

Dreamcatcher Interactive Inc. warrants for a period of 90 days starting from the date of purchase that the software will essentially work in accordance with the accompanying printed materials.
The complete liability of Dreamcatcher Interactive Inc. and your only claim consists, at the option of Dreamcatcher Interactive Inc., of a reimbursement of the paid purchase price or of repairing or substituting the software product which is not in accordance with JoWooD's limited warranty, insofar as it is returned to Dreamcatcher Interactive Inc. together with a copy of the invoice.
This limited warranty will not apply if the failure of the software product is due to an accident, misuse or faulty application.

2.3 Other warranty rights will remain unaffected

The above warranty is given by Dreamcatcher Interactive Inc. as manufacturer of the software product.
Any legal warranty or liability claims to which you are entitled toward the dealer from whom you bought your version of the software product are neither replaced nor limited by this warranty.

2.4 Limitation of liability

To the greatest extent permitted by applicable law, Dreamcatcher Interactive Inc. refuses to accept liability for any special, accidental, indirect or consequential damages resulting from the utilization of, or inability to utilize, the software product. This includes any instances in which Dreamcatcher Interactive Inc. has previously pointed out the possiblity of such damages.

2.5 Trademarks

This End-User License Agreement does not grant you any rights in connection with trademarks of Dreamcatcher Interactive Inc.

3 End of contract / Termination

This license will apply until it is terminated by either one of the parties. You may terminate this license at any time by sending the software back to Dreamcatcher Interactive Inc. or by destroying the software, the complete accompanying documentation and all copies and installations thereof, irrespective of whether they were drawn up in accordance with this license or not. This License Agreement will be terminated immediately without any prior notification by JoWooD Productions Software if you are in breach of any of the provisions of this license, in which case you will be obligated to destroy all copies of the software product.

4 Safeguarding clause

Should any provisions of this agreement be or become invalid or unenforceable, the remainder of this agreement will remain unaffected.

5 Choice of law

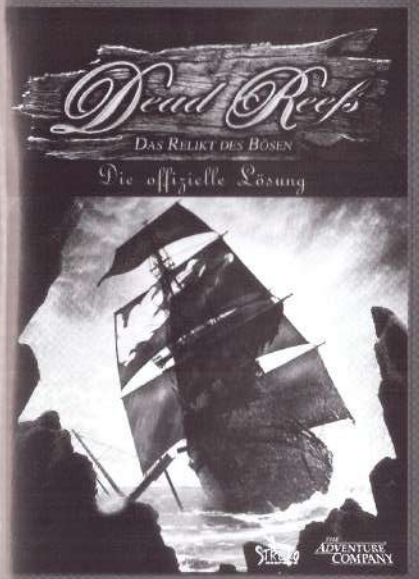
The laws of Austria will be applied to all legal issues arising out of or in connection with this contract.

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:
Please visit the Technical Support section of our Web site where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support – www.jowood.com/support

Die offizielle Lösung



- DETAILLIERTER LÖSUNGSWEG
- TIPPS & TRICKS
- ALLE RÄTSEL GELÖST
- VIELE BILDER
- INSIDERINFOS
- KOMPLETT IN DEUTSCH

Die offizielle Lösung zum Preis von 4,95 Euro erhalten Sie bei:

adventurespiele.com
Tel.: 030/91705222

Im Internet zu erreichen unter:
www.adventurespiele.com

EAN: 4035683016778